

Модуль подсистемы “Пользовательские интерфейсы” <WebCfg>

Модуль:	WebCfg
Имя:	Системный конфигурактор (Web)
Тип:	Пользовательские интерфейсы
Источник:	ui_WebCfg.so
Версия:	1.5.6
Автор:	Роман Савоченко
Описание:	Предоставляет, основанный на Web, конфигурактор системы OpenSCADA.
Лицензия:	GPL

Оглавление

Модуль подсистемы “Пользовательские интерфейсы” <WebCfg>	1
Введение	1
1. Базовые элементы	3
2. Команды	4
3. Списки	4
4. Таблицы	5
5. Изображения	6

Введение

Модуль "WebCfg" предоставляет конфигурактор системы OpenSCADA. Конфигуратор реализован на основе Web технологий. Для работы конфигураатора достаточно обычного WEB-браузера. Работоспособность модуля "WebCfg" тестировалась в связке с модулями "Transport.Sockets" и "Protocol.HTTP" на следующих Web-браузерах:

- Mozilla;
- Firefox;
- Konqueror;
- Opera;
- IE.

Модуль построен на основе языка интерфейса управления системой OpenSCADA, а значит предоставляет единый интерфейс конфигурации. Обновление модуля может потребоваться только в случае обновления спецификации языка интерфейса управления.

Кроме принадлежности модуля системе OpenSCADA он также принадлежит и является модулем модуля транспортного протокола "HTTP". Собственно, вызов "WebCfg" производится из "HTTP". Вызов производится посредством расширенного механизма коммуникации через экспортированные в модуле "WebCfg" функции: HttpGet() и HttpSet().

Интерфейс модуля реализован на языке XHTML 1.0 Transitional с вкраплениями JavaScript.

Использование модуля начинается с открытия сеанса пользователя, аутентификации пользователя модулем протокола HTTP (Protocol.HTTP) (рис.1). Для функционирования аутентификации и механизма сохранения сеанса браузер должен разрешать Cookies.

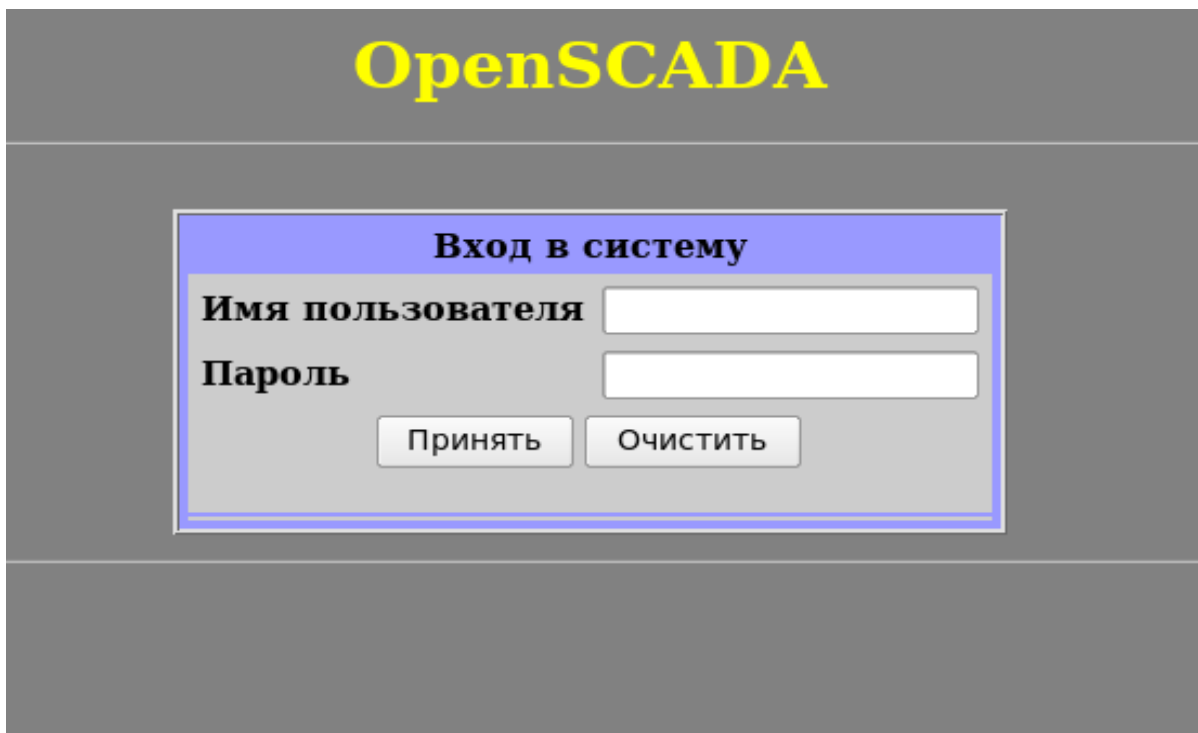


Рис.1. Аутентификация пользователя.

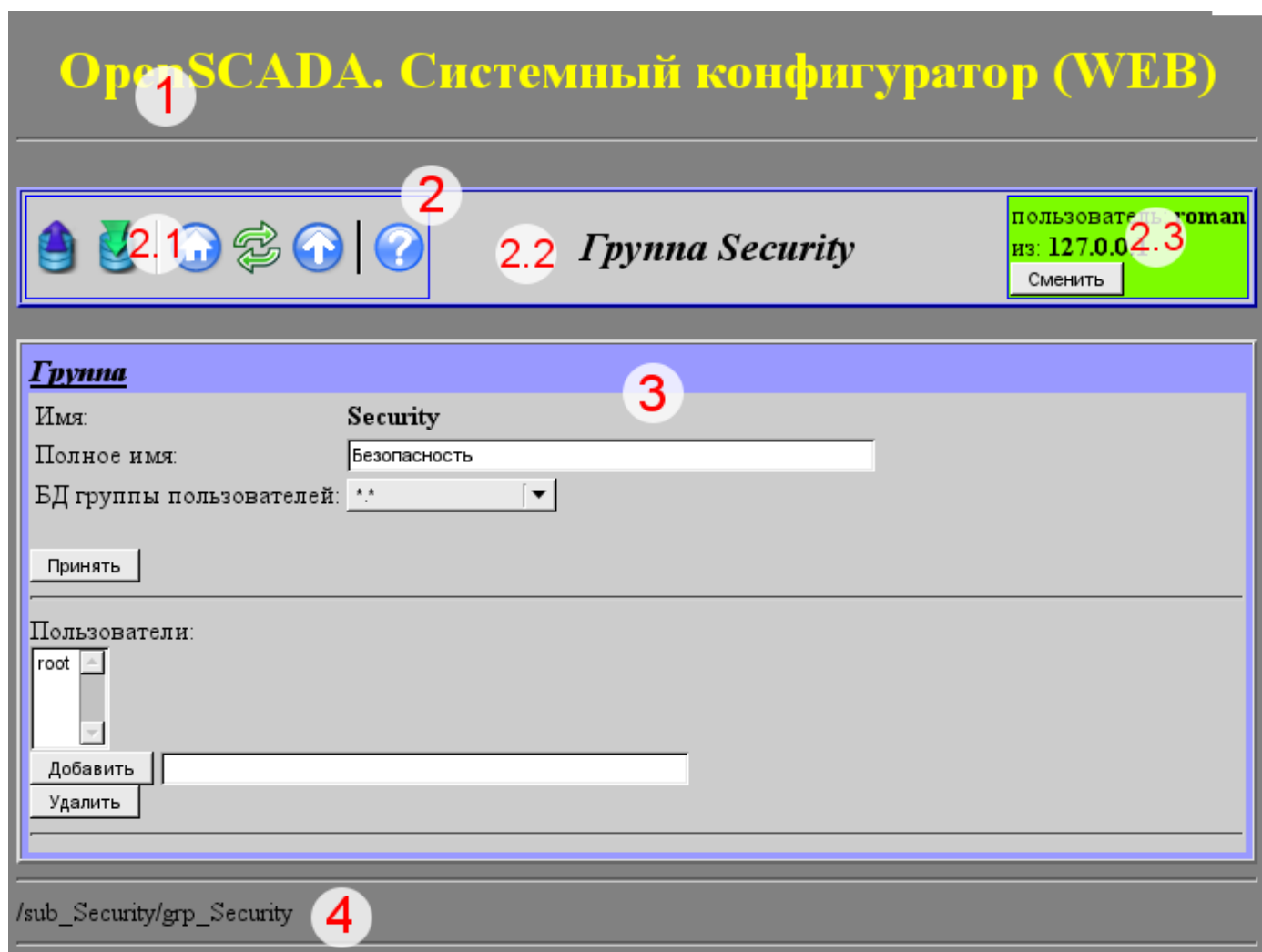


Рис.2. Структура рабочего окна пользователя.

После аутентификации пользователь попадает в рабочее окно (рис.2), которое состоит из следующих частей:

1. *Верхний колонтитул* — содержит наименование модуля.
2. *Панель управления* — состоит из:
 - 2.1. *Навигатор* — выполняет функции навигации по дереву страниц.
 - 2.2. *Наименование узла*.
 - 2.3. *Пользователь системы* — отображает пользователя текущего сеанса, его адрес и позволяет изменить пользователя.
3. *Рабочее поле* — содержит конфигурационный контент языка интерфейса управления, начиная с корневых вкладок и заканчивая конечными элементами управления.
4. *Нижний колонтитул* — содержит адрес текущей страницы.

Адресация страниц начинается с элемента второго уровня URL. Это связано с тем, что элемент первого уровня используется для идентификации модуля пользовательского Web-интерфейса. Например URL: "http://localhost.localdomain:10002/WebCfg/Functions" можно расшифровать как вызов страницы первого уровня "Functions" Web модуля «WebCfg» на хосте localhost.localdomain через порт 10002.

Элементы управления делятся на: базовые, команды, списки, таблицы и изображения. Все четыре типа отображаются отдельными блоками в не зависимости от их расположения в описании.

1. Базовые элементы

В число базовых элементов входят: информационные элементы, поля ввода значений, элементы выбора из списка, флаги. Для установки новых значений базовых элементов используется групповой метод, для этого на форме существует кнопка "Принять". В случае отсутствия имени элемента базовый элемент стыкуется к предыдущему базовому элементу. Пример группы базовых элементов со стыковкой приведён на рис.3.

Входн. расход (т/ч):	Свободна	▼		
Входн. давление (ата):	Локальная	▼	node19.Ро	▼
Выходн. расход (т/ч):	Локальная	▼	КШ6.Фи	▼
Выходн. давление (ата):	Свободна	▼		
Перепад давления (кПа):	Свободна	▼		
Сеч. диафрагмы (м2):	Свободна	▼		
Сеч. тр. на выходе (м2):	Свободна	▼		
Длина тр. на выходе (м):	Свободна	▼		
Пл. при реальн. усл. (кг/м3):	Свободна	▼		
Частота обсчёта (Гц):	Локальная	▼	node19.frq	▼

Принять

Рис.3. Базовые элементы и их стыковка.

2. Команды

Команды – это элементы для передачи определённых действий узлу и организации ссылок на страницы. Команды могут содержать параметры. Параметры формируются из базовых элементов. Пример команды с параметрами приведен на рис.4.

Удалить

Копировать блок

(Блок: Сепаратор С101/2, В контроллер: КМ201, Имя как: test, : Test)

//sub_DAQ/mod_BlockCalc/cntr_KM101

Рис.4. Команда.

3. Списки

Списки содержат группу базовых элементов одного типа. Для операций над элементами списка добавляются дополнительные кнопки. Кроме того, через элементы списка выполняются операции перехода на другие страницы. Для перехода добавляется кнопка “Перейти”. Списки могут быть индексированными. Пример списка с переходом приведен на рис.5.

Подсистемы

Подсистемы:

- Базы данных
- Безопасность
- Транспорты
- Транспортные протоколы
- Сбор данных
- Параметры
- Архивы
- Специальные
- Пользовательские интерфейсы
- Управление модулями

Перейти

Помощь

Рис.5. Список.

4. Таблицы

Таблицы содержат значения базовых элементов. Тип базового элемента определяется отдельно для каждой колонки. Пример таблицы приведен на рис.6.

принять

Ю:

Id	Имя	Тип	Режим	Скрыт	По умолчанию	
Fi	Входн. расход (т/ч)	Веществен. ▾	Выход ▾	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>
Pi	Входн. давление (ата)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
Fo	Выходн. расход (т/ч)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>
Po	Выходн. давление (ата)	Веществен. ▾	Выход ▾	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
dP	Перепад давления (кПа)	Веществен. ▾	Выход ▾	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>
Sdf	Сеч. диафрагмы (м2)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	0.1	<input type="checkbox"/>
So	Сеч. тр. на выходе (м2)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	0.2	<input type="checkbox"/>
lo	Длина тр. на выходе (м)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>
Q0	Пл. при реальн. усл. (кг/м3)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
frq	Частота обсчёта (Гц)	Веществен. ▾	Вход ▾	<input type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>

Принять

Добавить строку Вставить строку Удалить строку Переместить строку вверх Переместить строку вниз

Рис.6. Таблица.

5. Изображения

Изображения призваны передавать графическую информацию в конфигураторы. Пример изображения приведен на рис. 7.

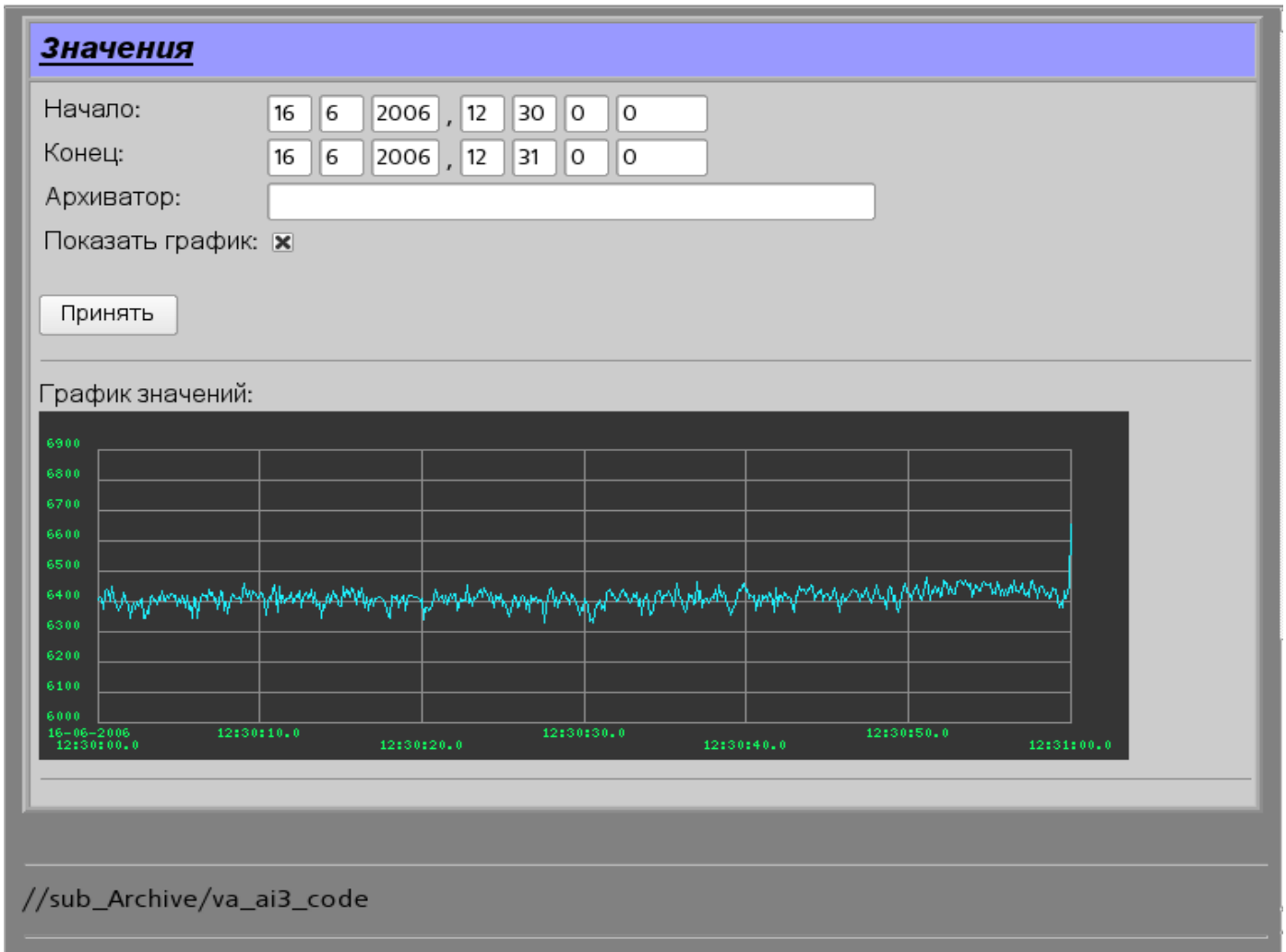


Рис.7. Изображение.